



**Regulamin**  
**Powiatowego Konkursu Matematycznego**  
**dla uczniów klas V szkoły podstawowej**  
**„Jeden z dziesięciu”**

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 3 w Darłowie.
2. Konkurs zostaje objęty honorowym patronatem Starosty Powiatu Sławińskiego i Burmistrza Miasta Darłowo.
3. Konkurs odbędzie się 16 kwietnia 2025r. o godzinie 10.00 w SP3 w Darłowie (w budynku na ul. Szkolnej 12).
4. Uczniów zgłaszamy (korzystając z Karty zgłoszenia) do 21 marca 2025 r. na adres mailowy: sp3@darlowo.pl (z dopiskiem „Konkurs 1 z 10”).
5. Kartę zgłoszenia wypełniamy w formie elektronicznej (**pismem drukowanym**). Po wydrukowaniu, ostampłowaniu i podpisaniu, przesyłamy jej skan.
6. Udział ucznia w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody jego rodziców (prawnych opiekunów) na przetwarzanie danych osobowych uczestnika/uczestniczki konkursu zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781).
7. Zgody (Zgoda na udział oraz na przetwarzanie danych i wykorzystanie wizerunku dziecka) podpisane przez rodziców uczniów zgłoszonych do konkursu są przechowywane w macierzystej szkole ucznia do końca roku szkolnego 2024/2025.
8. W konkursie startuje po 2 uczniów z każdej klasy V w danej szkole.
9. Nad przebiegiem konkursu będzie czuwała komisja.
10. Konkurs składa się z czterech etapów.
11. W sprawach nieprzewidzianych Regulaminem decyzje podejmuje Organizator Konkursu. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej organizatora.

## **PRZEBIEG KONKURSU**

### **ETAP I**

1. Zawodnicy rozwiązują zadania i odpowiadają na 15 zamkniętych pytań.
2. Za każdą poprawną odpowiedź zawodnik otrzymuje 1 punkt, a błędną 0 punktów.

3. Do II etapu przechodzi 10 zawodników, którzy zdobyli największą ilość punktów (w przypadku większej ilości uczniów z taką samą liczbą punktów przeprowadzana jest dogrywka - zawodnicy otrzymują dodatkowe zadania do rozwiązania).

### **ETAP II**

1. Uczestnicy stoją za stolikami, na których znajduje się: imię ucznia i jego numer (ustalony drogą losowania).
2. Każdy uczestnik na początku II etapu otrzymuje trzy szanse.
3. Uczniowie odpowiadają na przygotowane pytania, które zostały tak sformułowane, aby odpowiedź na nie mogła być szybka i nie wymagała skomplikowanych odpowiedzi.
4. Zawodnicy odpowiadają na dwa pytania po kolei.
5. Czas na odpowiedź – 10 sekund (etapy II, III, IV).
6. W przypadku złej odpowiedzi lub jej braku, uczeń traci szansę.
7. W przypadku dwóch błędnych odpowiedzi zawodnik odpada.
8. Do następnego etapu przechodzą uczniowie, którzy odpowiedzieli poprawnie na przynajmniej jedno pytanie.

### **ETAP III**

1. Każdy uczestnik ma tyle szans, ile ocalił w II etapie.
2. Zawodnicy odpowiadają na pytania po kolei.
3. W przypadku złej odpowiedzi lub jej braku, uczeń traci szansę.
4. Etap kończy się, gdy pozostaje trzech zawodników.
5. W razie konieczności zostanie przeprowadzona dogrywka.

### **ETAP IV**

1. Pozostali 3 uczniowie otrzymują po trzy nowe szanse oraz tyle punktów, ile szans zachowali po III etapie.
2. Etap składa się z 40 pytań.
3. Na początku pytania kierowane są do wszystkich.
4. Zawodnicy sygnalizują, że znają odpowiedź na pytanie przez podniesienie ręki.
5. Zawodnicy uzyskują po 1 punkcie za dobrą odpowiedź.
6. Gdy zawodnik udzieli 3 poprawnych odpowiedzi, wyznacza następną osobę odpowiadającą na pytanie.

7. Uczeń może wyznaczyć do odpowiedzi siebie, wtedy poprawna odpowiedź jest nagradzana dwoma punktami.
8. Jeżeli zawodnik wyznaczy do odpowiedzi siebie i udzieli błędnej odpowiedzi, to kolejne pytanie jest kierowane do wszystkich uczniów.
9. Wygrywa ten z uczestników, który zachowa szansę najdłużej.
10. Jeżeli po 40 pytaniach więcej uczniów zachowa szansę, to wygrywa ten, który zgromadzi większą ilość punktów.
11. Za każdą zachowaną szansę w IV etapie przyznawany jest 1 punkt.
12. Każdy uczestnik otrzymuje dyplom za udział w konkursie.
13. Zwycięzca konkursu otrzymuje nagrodę.

**Załączniki:**

1. Karta zgłoszenia
2. Zgoda na udział oraz na przetwarzanie danych i wykorzystanie wizerunku dziecka